



## Beschreibung

Bei ausbleibendem Jagderfolg vertrieben sich die Jäger ihre Zeit mit diesem Geschicklichkeitsspiel. Dabei versuchten sie, ihren alten Jagderfolgen so viele Ringe wie möglich aufs Geweih zu pflanzen.

## Spielmodus

1 gegen 1 - 2 Spieler, 2 Farben,  
10 Versuche, abwechselnd

